

Startup Innovation Methode

Arbeitsblatt Technologien - Modul 1

Je nach Fokus und Schwerpunkt eines Innovationsvorhabens suchen Sie eher nach einem technologischen (etwas breiteren) Ansatz oder einer einfachen Anwendung (Application - kurz App), die meist schon sehr konkret entwickelt ist. Die Beschäftigung mit Technologie ermöglicht unter Umständen Lösungen, die nicht nur in einer Branche gebraucht werden, sondern in vielen Bereichen zum Einsatz kommen könnten - meist geschieht das, wenn man überlegt neue Geschäftsmodelle bzw. Geschäftsfelder zu erschließen.

Hier ein paar Beispiele zu Technologien als Inspiration (soweit möglich wurden deutsche Begriffe verwendet, ansonsten die englischen Standardbegriff):

Blockchain - [Link](#)

Cloud Computing - [Link](#)

Datenmanagement - [Link](#)

Industrie 4.0 - [Link](#)

E-Commerce - [Link](#)

Internet der Dinge - [Link](#)

Cyber-Sicherheit - [Link](#)

Hoherperformante Computer - [Link](#)

Mixed Reality Systeme - [Link](#)

Künstliche Intelligenz - [Link](#)

Robotik - [Link](#)

3D Druck - [Link](#)

Virtual Reality - [Link](#)

Sprachassistenten/Bots - [Link](#)